**Ejercicios**

**1.- Analizar el código del script siguiente utilizando una traza para ello. Indicar que es lo que se ve en pantalla en cada caso.**

<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">

var x=3;

var y=3;

var i,resultado;

resultado=x;

for (i=resultado;i<y;i++){

resultado\*=y;

}

document.write("El resultado es "+resultado);

</SCRIPT>

Saca por pantalla “El resultado es 3”

**2.-Escribir un script que pregunte si quiere ver la frase del dí utilizando la orden confirm(). En el caso de que pulse Aceptar se debe mostrar por pantalla la frase: "No por mucho madrugar amanece más temprano" y en el caso de pulsar Cancelar se debe mostrar por pantalla el siguiente mensaje: "¡Vaya falta de curiosidad!"**

<script type="text/javascript">

if(confirm("¿Quieres ver la frase del día?")){

alert("No por mucho madrugar amanece más temprano.");

}else{

alert("¡Vaya falta de curiosidad");

}

</script>

**3.- Escribir un script que pregunte por la ciudad de nacimiento del usuario utilizando la orden prompt(). Si el usuario pulsa Cancelar mostar el siguiente mensaje:"Pues me quedo sin saber donde naciste", si el usuario pulsa Aceptar se debe comprobar si la ciudad es Oviedo y en caso afirmativo mostar el mensaje:"Naciste en Oviedo, como yo" y si no mostar un mensaje indicando la ciudad de nacimiento.**

<script type="text/javascript">

var respuesta = prompt("¿Cuál es tu ciudad de nacimiento?");

if(respuesta){

if(respuesta == "Oviedo" || respuesta == "oviedo"){

alert("Naciste en Oviedo, como yo.");

}else{

alert("La ciudad de nacimiento es "+ respuesta +".");

}

}else{

alert("Pues me quedo sin saber donde naciste.");

}

</script>

**4.- Analizar el código del script siguiente utilizando una traza para ello. Indicar que es lo que se ve en pantalla en cada caso.**

<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">

var x,a;

var n=20000;

x=1;

a=10;

while (a<n){

x+=1;

a\*=10

}

document.write(x);

</SCRIPT>

Saca por pantalla “5”.

**5.-Analizar el código del script siguiente utilizando una traza para ello. Indicar que es lo que se ve en pantalla en cada caso.**

<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">

var a,b,p;

a=3;

b=4;

p=0;

while (b!=0){

p+=a;

b-=1;

}

document.write(p);

</SCRIPT>

Saca por pantalla “12”.

**6.- Analizar el código del script siguiente utilizando una traza para ello. Indicar que es lo que se ve en pantalla en cada caso.**

<SCRIPT LANGUAGE="Javascript">

var a,b,r;

a=10;

while (a>0){

b=a;

r=1;

if (a==4){

document.write("a es 4");

a-=4;

continue;

}

for (b;b>0;b--){

r\*=b;

if (b==2)break;

}

a=b\*2;

document.write(a+"--->"+r+"<br>");

}

</SCRIPT>

Saca por pantalla lo siguiente “4--->3628800” y “a es 4”

**7.- Hacer un script que pregunte por la clave de entrada. El programa sólo finalizará cuando se introduzca la clave correcta, entonces se mostrará por pantalla el siguiente mensaje:"Clave correcta". Utiliza el bucle while.**

<script type="text/javascript">

var respuesta = prompt("Introduce la clave correcta:");

var clave ="inigo es tonto";

while(clave!=respuesta){

alert("Clave incorrecta!!");

respuesta = prompt("Vuelve a introducir la clave correcta:");

}

alert("Clave correcta :)");

</script>